

Vocabulaire des applications : injectivité, surjectivité et bijectivité

Si E et F sont des ensembles quelconques, une application $[f : E \rightarrow F]$ est un "lien" entre ces ensembles.

A chaque élément x de E , elle associe un et un seul élément y de F . On note alors $y = f(x)$
On dit que y est l'image de x par l'application f . On dit aussi que x est un antécédent de y par l'application f .
Contre-exemples :

~~~~~  
Ici,  $E$  et  $F$  sont des ensembles quelconques...Ils ne sont pas nécessairement constitués des mêmes objets. Par exemples :

-si  $E = \mathbb{Z}$  et  $F = \{\text{rouge, orange, vert}\}$  alors on peut définir une application  $f$  par :  $\forall k \in \mathbb{Z}, f(k) = \begin{cases} \text{orange} & \text{si } k = 0 \\ \text{vert} & \text{si } k \neq 0 \text{ et } k \text{ est pair} \\ \text{rouge} & \text{si } k \text{ est impair} \end{cases}$

-si  $\Delta$  est une droite du plan, la symétrie  $s_{\Delta}$  d'axe  $\Delta$  définit une application du plan dans lui même

-si  $E$  est l'ensemble des élèves de PTSI et  $F = \mathbb{N}$  on peut construire une application  $G$  qui à un élève lui associe son groupe de khôlle

~~~~~  
Lorsque E et F sont des ensembles de nombres, on préfère en général le terme de "fonction" au lieu d' "application" et le vocabulaire précédent (notion d'image,d'antécédent) a été introduit et étudié dans le secondaire. On ne fait donc que généraliser la notion de fonction.
~~~~~

### DÉFINITIONS

### *Injectivité, surjectivité et bijectivité*

Soit  $[f : E \rightarrow F]$  une application entre des ensembles quelconques  $E$  et  $F$ , on dira que

(*Surjectivité*)  $f$  est surjective lorsque :  $\forall y \in F, \exists x \in E, y = f(x)$

c'est à dire que : Chaque élément de  $F$  possède au moins un antécédent par l'application  $f$

ou encore que : Pour  $y$  fixé dans  $F$ , l'équation  $f(x) = y$  possède au moins une solution dans  $E$

(*Injectivité*)  $f$  est injective lorsque :  $\forall (x, x') \in E \times E, f(x) = f(x') \Rightarrow x = x'$

c'est à dire que : Deux éléments distincts de  $E$  ne peuvent avoir la même image par l'application  $f$

ou encore que : Pour  $y$  fixé dans  $F$ , l'équation  $f(x) = y$  possède au plus une solution dans  $E$

(*Bijectivité*)  $f$  est bijective lorsqu'elle est injective et surjective et alors :  $\forall y \in F, \exists! x \in E, y = f(x)$

c'est à dire que : Chaque élément de  $F$  possède un unique antécédent par l'application  $f$

ou encore que : Pour  $y$  fixé dans  $F$ , l'équation  $f(x) = y$  possède exactement une solution dans  $E$

Lorsque  $f$  est bijective de  $E$  dans  $F$ , l'unique antécédent dans  $E$  de l'élément  $y$  de  $F$  se note  $f^{-1}(y)$ .

On a donc, par définition,  $f(f^{-1}(y)) = y$  et  $f^{-1}(f(x)) = x$

On peut ainsi définir une application dite application réciproque de  $f$  et qu'on note  $f^{-1}$   
qui associe à chaque élément  $y$  de  $F$  son unique antécédent par  $f$  soit :  $\begin{bmatrix} f^{-1} : F & \rightarrow & E \\ y & \mapsto & f^{-1}(y) \end{bmatrix}$